

Resumen sobre los finalistas

Las 5 acciones finalistas

Eco-Huella (www.eco-huella.com):

- Eco-Huella es una página web de divulgación de temas relacionados con la sostenibilidad, medio ambiente y sobre todo huella ecológica.
- Se contrató un hosting de huella de carbono cero, que utiliza energía procedente de energías renovables
- Se compensó la huella de carbono de eco-huella 2014
- Difusión de buenas prácticas y conocimientos de huella de carbono

USALasTIC (www.USALasTic.org):

- USALasTic.org es una página web que recoge noticias, ideas, trucos y recursos relacionados con el uso de las TIC para la protección del medio ambiente.
- Es un instrumento que garantiza que aquello que se escribe en la red pasa a la acción real.
- Utilizando las TIC, el equipo puede ponerse en contacto con las organizaciones pertinentes y unir a una comunidad volcada con la protección del planeta, sirviendo como nexo al mismo tiempo que interactúa directamente con el usuario y lo convierte en partícipe.

Greeficient (Virt4all)

- Campaña de información dirigida a fomentar el uso de la virtualización. La forma de comunicar los beneficios de la virtualización sería a través de jornadas formativas, seminarios online y consultorías.
- Jornadas formativas: Se difundirá la fecha y lugar de la misma a través de redes sociales y entrevistas con organizaciones potencialmente interesadas. Consistirán en una conferencia de sensibilización seguida de un par de demostraciones de eficiencia, y terminando con un taller para familiarizarse con estos conceptos.
- Seminarios online: Para todos aquellos que no puedan asistir a las jornadas, se habilitarán seminarios online semanales con aproximadamente el mismo contenido.
- Consultorías: Finalmente aquellas organizaciones que estén dispuestas a dar el paso, se les ofrecerá un servicio de consultoría.

Greeficient (Green Category)

- Campaña para conseguir que los principales stores de aplicaciones abran una nueva categoría enfocada a la ecología y mejora del medioambiente. El objetivo de esta campaña es impulsar aquellas aplicaciones que favorezcan el desarrollo sostenible reduciendo las emisiones de CO2 en el planeta, consiguiendo que estas tengan mayor influencia en la sociedad, convirtiéndose en soluciones y utilidades de movilidad populares.

CRITIC (Tu Guiño TIC)

- La campaña 'Tu guiño TIC' introduce a estudiantes recién llegados a la Educación Secundaria Obligatoria en la doble perspectiva de estas tecnologías en un tono informativo, formativo y participativo. De su ojo abierto, crítico y observador y de su ojo cerrado, desconectado, en off, depende y dependerá que el futuro sea un poco más sostenible, un poco más Green.
- La campaña está secuenciada en las siguientes fases: presentación del proyecto LIFE GREEN TIC. Las TIC en mi rutina diaria - la basura electrónica - .Las TIC en la metodología educativa - GymkanaGreenTIC-

Los 5 proyectos finalistas

Eco-huella - Calculadora Huella CO2 de blog y páginas web

Eco-Huella ha creado una calculadora para que los blogueros puedan calcular la huella de carbono de su blog y publicarla con sus lectores y en las redes sociales. GHG PROTOCOL ALCANCE 2 e ISO 14.064 de Análisis de Ciclo de Vida en cuanto al cálculo de huella de carbono. · Calculadora creada con MySQL y php.

Para crear la calculadora se ha contratado un hosting antes no necesario para el blog. El hosting tiene una huella de carbono cero, pues está contratado con 1and1 que obtiene toda su electricidad de servidores a través de energías renovables. Se han corroborado estos datos contactando directamente con ellos.

Greeficien - Blueberry car Connect

Plataforma web en la que el usuario podrá visualizar toda la información de conducción de su vehículo y compararla con sus amigos para fomentar la concienciación ambiental y poder actuar directamente sobre las emisiones de gases a la atmósfera y ahorro de recursos. Principalmente, las funcionalidades que ofrecen son las siguientes:

- 1). Permitir al usuario conocer en todo momento diversos datos y estadísticas sobre el uso de su vehículo -velocidades medias, consumo, eficiencia en conducción, mensajes de diagnóstico...
- 2). Acceso a diferentes rankings de otros usuarios -bajo seudónimos-, introduciendo el concepto de gamificación en busca de motivación y fidelización del usuario, consiguiendo así una plataforma divertida.
- 3). Acceso a un foro, donde diferentes usuarios puedan compartir diferentes consejos sobre conducción eficiente y discutir sobre los diferentes consejos y enseñanzas que la aplicación. Esto es posible mediante la instalación de un sistema "Internet of Things" (IoT) llamado BlueberryCarConnect

INNOEN – Switchly

Switchly es un cargador con un interruptor físico auto accionado por software cuando el nivel de la batería alcanza el máximo, haciendo que no se consuma energía hasta que se desenchufe como los cargadores convencionales. El cargador cuenta con una placa Arduino que acciona el interruptor con instrucciones enviadas desde el dispositivo cuando el nivel de batería alcance el máximo. El Arduino recibe la orden y acciona el interruptor haciendo que se interrumpa el consumo eléctrico aunque todavía esté conectado al enchufe. El interruptor puede ser accionado en cualquier momento por el usuario.

ICONMM - Web CO2

Desarrollo de plataforma web para uso por industrias de cualquier sector para cálculo de su huella de carbono en su línea de proceso industrial, desde la materia prima hasta su entrega de producto en lineal.

En una segunda fase, e integrando otros actores se pretende aplicar dicha plataforma entre otras para evaluar el rendimiento medio ambiental a la vez que mejorar la eficiencia energética de la cadena de valor de producción de un sector concreto.

Green Friendly - Sello de calidad ecológica

Aplicación para dispositivos móviles cuyo objetivo será mostrar a nuestros usuarios cuales son los negocios de la ciudad que cumplen con nuestros criterios de calidad ecológica. Ya sea en el mismo negocio, con un tratamiento adecuado de los residuos, iluminación, calefacción y agua, o en los productos que ofrecen, como por ejemplo

productos ecológicos, que sean partícipes de comercio justo o promuevan la reventa y reciclado para darles una segunda vida.

Las 5 ideas finalistas

Greeficient – SmartTrafficLight

Control de semáforos en función del tráfico, así como sistema de reducción de energía de los mismos por la noche, apagando el 50% de los leds, todo ello basado en arduinoyraspberry.

Eco-Huella - Eco-Huella Scan App

Desarrollar una App que proporcione información sobre la sostenibilidad de un producto/marca al realizar una compra. Haciendo una fotografía con el móvil a una etiqueta o leyendo con el mismo el código de barras se obtendría la información de sostenibilidad.

Innoen - e-Way

Desarrollar fundas para móviles/tablets con placa solar para recargarlos durante el camino.

Hackafeine - Control inteligente del alumbrado público mediante sensores que detecten la presencia de personas y/o vehículos.

El ahorro se basa en la reducción de un porcentaje de la luz emitida cuando no es necesario un alumbrado total con la consiguiente disminución de emisiones y ahorro al erario público en materia de presupuestos anuales. Mientras el sistema se encuentre en espera la luz emitida será suficiente para un desempeño habitual, y en caso de detectar presencia el nivel de alumbrado se ajustará al total del posible.

Simebeirra - SIME. Ayudarnos a reciclar

Crear un acceso en la página web del colegio en la que el delegado de cada clase publique cada semana lo que han reciclado sus compañeros y se elija a la clase que más ha contribuido al reciclaje. Estos ganadores de la semana acumularán una serie de puntos y al final del curso, la clase que más puntos tenga, recibirá un premio que consistirá en elegir la actividad que quieran para la fiesta del colegio. En la página se crearía una campaña de recogida al mes gestionada por los alumnos para que la gente que quiera pueda llevar sus móviles, tablets, ordenadores y todo tipo de aparatos electrónicos.

